

竹縣風情實境秀-打造竹縣在地導覽工作坊

- 一、 課程名稱：竹縣風情實境秀
- 二、 目的：透過製作新竹縣在地素材製作導覽 VR 作品，培力教師掌握 AR2VR 核心技術，從 360 度素材規劃到積木式程式邏輯設計，開發具備互動性、遊戲化的沉浸式教材，藉此提升教學現場的數位競爭力與學生參與度。
- 三、 辦理時間：115 年 7 月 28 日（星期二）09:00~16:00
- 四、 辦理地點：本縣教網中心-3F 第一電腦教室，
- 五、 人數：30 人(不開放現場報名)
- 六、 課程大綱

一天(6H)	
時間	課程大綱
09:10 - 10:00	VR 教育應用分享 AR2VR 基礎操作與體驗
10:10 - 11:00	竹縣特色素材包搜集 介紹 360 圖、圖片與介紹文字素材
11:10 - 12:00	上傳 360 圖並設定「場景傳送門」串聯景點 深度互動功能製作：地景圖文、語音導覽、闖關小測驗
12:00 - 13:00	午休時間
13:00 - 13:50	遊戲設計基礎與邏輯 VR 遊戲邏輯簡介與程式積木介面介紹
14:00 - 14:50	遊戲設計深度製作 練習使用積木控制物件消失、計分、或顯示成功訊息
15:00 - 15:50	生成作品 QR Code、上傳測試 作品分享、教學應用反思
15:50 - 16:00	課後 QA

※為減少資源消耗，實踐健康環保生活，請自備環保杯、環保筷、資料袋，本研習提供午餐